



SLUSHMACHINE

TYPE I-PRO



I-PRO2
incl. led
en pimp

iTank[™]
TECHNOLOGY



De meest vooruitstrevende
slushmachine van de wereld



I-PRO 1 taps



I-PRO 3 taps

SPM
DRINK SYSTEMS

De gepatendeerde, geïsoleerde bowl, wordt aangedreven door de I-TANK techniek. De geweldige LED verlichting en het moderne design, perfect gecombineerd met de handmatige besturing, eenvoudig te bedienen. De I-pro mechanical combineert de traditionele functies met een aantal van de exclusieve I-pro lijn voor een lagere prijs. Geschikt voor bars, pretparken, scholen, snackbars, kiosken, restaurants, zwembaden, speeltuinen enz.



SLUSHMACHINE

TYPE I-PRO



iTank™
TECHNOLOGY



		I-PRO 1	I-PRO 2	I-PRO 3
Afzonderlijke tank	nr.	1	2	3
Capaciteit	1			
Voorplaat	Extra bij te leveren: Led verlichting			
Koelsysteem	Lucht			
Bedieningspaneel	Eenvoudig te bedienen			
Ontdooi - timer	handmatig			
Accessoires (exclusief)	automatische siroop toevoeging			
Koelgas	R 404 A			
Afmeting	cm.	20x58x87	40x58x87	60x58x87
Gewicht	kg.	39	60	81
Standaard voltage	V/Hz	230/50		
Speciale voltage	V/Hz	220/60 - 115/60		
Wattage	V/Hz	425	880	1400
Standaard kleuren	wit en zwart			

I-PRO is een geniale reeks in de slushmachine markt. Design en techniek zorgen voor een unieke machine, met een energiebesparing tot wel 30%! De innovatieve dispensers, handmatig bedieningspaneel en LED uitstraling zijn uniek.

ITANK: weinig invloed van de buitentemperatuur, verbetering van het koelen, vergroot duurzaamheid en zorgt voor een vermindering van de condensatie.

Door de prachtige led-verlichting aan de voorzijde van de machine, oogt deze nóg aantrekkelijker. De machine is energiebesparend en kan handmatig worden ingesteld.

De vorm van de bowls genereert een natuurlijk effect voor een optimale samenstelling van de slushdrank! I-PRO slushmachine; uniek en bijzonder! Bekijk alle overige modellen op www.dupon.nl

- 1  i-tank technology
-  energiebesparend
-  verbeterd koelsysteem
- 2  aantrekkelijke uitstraling d.m.v. led-verlichting
- 3  handmatig bedieningspaneel
-  wekelijkse programmering

